



Elia Saltarello

DESIGNER UI/UX

Avec plus de 6 ans d'expérience et un Master UI/UX, je conçois des **interfaces** et des **design systems** pour accompagner les produits numériques de la stratégie à la mise en production.

Portfolio ↗

elia.saltarello4ia@gmail.com ✉

(+33) 07 81 94 96 19 ☎

eliasaltarello.it 💻

Expérience



Designer UI/UX
Indépendant

Juin 2024 → Août 2026

Venise, Italie

Spécialisé dans la conception UI/UX de produits digitaux (plateformes, sites web et e-commerce). Création d'identités visuelles et stratégie de marque complète. Conseil stratégique pour startups et travailleurs indépendants.



Activité salariée parallèle
Natura Si

Février 2026 → Juillet 2026

Venise, Italie



UI/UX Designer
Rainbow (Riverse)

Septembre 2022 → Juin 2024

Paris, France

Conception de l'expérience utilisateur et de l'interface des produits MRV et Registry de Riverse. Développement du Design System sur Figma et collaboration avec des équipes pluri-disciplinaires afin de répondre aux besoins de l'équipe scientifique. Communication constante avec les développeurs et travail en étroite collaboration avec le project manager, en contribuant aux mises à jour et aux décisions clés.

Référence : Clément Georget / CTO de Riverse



Développeur Font-End
Doozy

Mai 2021 → Août 2022

Padoue, Italie

Développement et intégration de sites web sur WordPress, avec un focus sur la conception d'interfaces modernes et responsives. Expérience en prototypage UX/UI avec Adobe XD et formation approfondie en développement front-end, renforçant mes compétences en JavaScript, HTML/CSS et collaboration au sein d'équipes pluridisciplinaires.



Designer graphique
Indépendant

Août 2019 → Mars 2021

Lion et Tours, France

Conception de supports imprimés pour la ville de Selvazzano (Italie). Création d'identités visuelles sur mesure pour différents projets.



Designer graphique - Stage
Tote ADV

Octobre 2018 → Janvier 2019

Padoue, Italie

Formation



Master de Design UI/UX
Université Sorbonne Paris Nord / Campus
Fonderie de l'Image

Septembre 2022 → Juin 2024

Paris, France

Programme théorique et pratique de design UX et UI, webdesign, gestion de projet et direction artistique. Conception de produits digitaux end-to-end, de la recherche UX aux prototypes prêts pour le développement.



Licence de Communication
Università degli Studi di Padova

Octobre 2016 → Août 2020

Padoue, Italie



Baccalauréat technologique (Maturità italiana)
Istituto tecnico industriale Francesco Severi

Septembre 2010 → Juin 2016

Padoue, Italie

Informatique, langages de code et technologies web.

Compétences

Design UX

Recherche utilisateur, Design Thinking, Design Sprint, Wireframing, tests utilisateurs, conception centrée utilisateur, Storyboard, User Journey Mapping.

Design UI

Design Systems, Atomic Design, Responsive Design, prototypage, Wireframing, principes d'interface, accessibilité (A11Y), micro-interactions, animations, data visualisation, illustrations.

Outils

Figma – Adobe Xd, Illustrator, Photoshop – Unity – Blender – Linear – Notion – Balsamiq – Slack – Make – Zapier

Web

WordPress – Webflow – SEO – gestions des cookies et conformité RGPD

Langages de programmation

CSS – HTML – JS – C#

Langues

Italien : langue maternelle **Anglais** : C2

Français : C2 (certification DALF C1 obtenue en 2024)